

Corrigé du baccalauréat S France 19 juin 2008

www.MathOMan.com

Exercice 1 — Commun à tous les candidats

5 points (0,75+1,5+0,25+0,75+1,5)

- 1) a) La fonction F est dérivable et avec les règles habituels de dérivation on trouve $F' = \ln$, c'est-à-dire F est une primitive de la fonction \ln . Ainsi

$$I = \int_1^e \ln x \, dx = F(e) - F(1) = 0 - (-1) = 1.$$

- b) Deux méthodes d'intégrations par parties sont possibles :

- On a $g = u'g$ où $u(x) = x$ et g sont des fonctions continûment dérivables. Ainsi

$$\begin{aligned} \int_1^e g(x) \, dx &= [u(x)g(x)]_1^e - \int_1^e u(x)g'(x) \, dx = [x(\ln x)^2]_1^e - \int_1^e x \frac{2 \ln x}{x} \, dx \\ &= e - 0 - 2 \int_1^e \ln x \, dx = e - 2I. \end{aligned}$$

- On a $g = F'f$ où f et F sont continûment dérivables. On peut donc appliquer une intégration par parties pour déterminer une primitive de g :

$$\begin{aligned} \int g(x) \, dx &= \int F'(x)f(x) \, dx = F(x)f(x) - \int F(x)f'(x) \, dx = F(x)f(x) - \int (\ln x - 1) \, dx \\ &= F(x)f(x) - F(x) + x, \end{aligned}$$

d'où

$$J = [F(x)(f(x) - 1) + x]_1^e = \dots = e - 2 = e - 2I.$$

- c) Nous savons déjà que $J = e - 2$.
- d) Si $1 \leq x \leq e$ on a $0 \leq f(x) \leq 1$ et donc $f(x) \geq f(x)^2 = g(x)$. Donc la courbe de g se trouve en-dessous de la courbe de f - on le voit aussi sur le graphique. Ainsi l'aire \mathcal{A} incluse entre ces deux courbes est la différence

$$\mathcal{A} = I - J = 1 - (e - 2) = 3 - e.$$

- 2) A cause de la position relative des deux courbes, la distance MN est la différence,

$$h(x) = f(x) - g(x) = \ln x(1 - \ln x), \quad 1 \leq x \leq e.$$

Posons $t = \ln x$. Alors la fonction de second degré $t \mapsto t(1 - t)$ possède son unique maximum en $t = \frac{1}{2}$ (milieu entre les racines 0 et 1) et cette valeur maximale est $\frac{1}{4}$. Donc h est maximale si $\ln x = \frac{1}{2}$, c'est-à-dire en $x = \sqrt{e}$, et la valeur maximale de MN est $\frac{1}{4}$.

Exercice 2 — Commun à tous les candidats**5 points (0,5+0,75+1,25+1+1,5)**

- 1) a) Il suffit de voir que les vecteurs $\overrightarrow{AB}(0, 1, 1)$ et $\overrightarrow{AC}(2, -2, 2)$ sont non-colinéaires. En effet, on voit à l'œil nu que les triplets de coordonnées ne sont pas proportionnels.
(On peut aussi constater que, dans ce cas particulier, $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$, donc les trois points distincts A, B, C forment un triangle rectangle et ne sont pas alignés.)
- b) Par conséquence les points A, B, C définissent un plan. On vérifie que les coordonnées de A vérifient l'équation proposée dans l'énoncé :

$$2 \times 1 + 1 - 0 - 3 = 0,$$

et de même pour les deux autres points. Il s'agit donc d'une équation du plan (ABC) .

- 2) Les vecteurs de coordonnées $(1, 2, -1)$ et $(2, 3, 2)$ sont des vecteurs normaux respectives des plans \mathcal{P} et \mathcal{Q} . Leurs triplets de coordonnées ne sont pas proportionnels (regarder par exemple les signes), et donc il s'agit de vecteurs non-colinéaires. Cela signifie que \mathcal{P} et \mathcal{Q} sont des plans non-parallèles, et donc leur intersection est une droite. Pour montrer qu'il s'agit de la droite \mathcal{D} de l'énoncé il suffit alors de vérifier que \mathcal{D} est contenue dans chacun des deux plans. On a pour tout $t \in \mathbb{R}$,

$$(-2 + t) + 2 \times 3 - t - 4 = 0,$$

ce qui montre $\mathcal{D} \subset \mathcal{P}$. De même on montre $\mathcal{D} \subset \mathcal{Q}$.

Une autre méthode, moins élégante, consiste à résoudre le système linéaire constitué des équations des deux plans...

- 3) D'après ce qui précède $(ABC) \cap \mathcal{P} \cap \mathcal{Q} = (ABC) \cap \mathcal{D}$. Un point de la droite \mathcal{D} a comme coordonnées $(t - 2, 3, t)$, avec un certain réel t . Ce point est donc dans l'intersection cherchée si et seulement si ses coordonnées vérifient l'équation du plan (ABC) , c'est-à-dire si et seulement si

$$2(t - 2) + 3 - t - 3 = 0.$$

On obtient $t = 4$, et donc l'intersection des trois plans (ABC) , \mathcal{P} et \mathcal{Q} est le point de coordonnées $(2, 3, 4)$.

Une autre méthode, moins élégante, consiste à résoudre le système linéaire constitué des équations des trois plans...

- 4) Voici deux méthodes possibles :

- Notons d la distance du point A à la droite \mathcal{D} et A' le projeté orthogonal de A sur \mathcal{D} . Alors $d = AA'$, et il ne reste qu'à trouver les coordonnées de A' . On sait deux choses sur A' : d'une part $A' \in \mathcal{D}$, donc les coordonnées de A' s'écrivent $(t - 2, 3, t)$ avec un certain réel t . D'autre part $\overrightarrow{AA'}(t - 3, 2, t)$ est orthogonal à $\vec{u}(1, 0, 1)$, vecteur directeur de la droite \mathcal{D} . Traduit en produit scalaire cela donne l'équation

$$(t - 3) \times 1 + 2 \times 0 + t \times 1 = 0.$$

On trouve $t = \frac{3}{2}$ donc $\overrightarrow{AA'}(-\frac{3}{2}, 2, \frac{3}{2})$, et finalement $d = \sqrt{\frac{17}{2}}$.

- La distance entre A et la droite \mathcal{D} est le minimum de AM_t où le point $M_t(t - 2, 3, t)$, $t \in \mathbb{R}$, parcourt la droite \mathcal{D} . On pose donc

$$f(t) = \left\| \overrightarrow{AM_t} \right\|^2 = (t - 2 - 1)^2 + (3 - 1)^2 + (t - 0)^2 = 2t^2 - 6t + 13.$$

(En fait, le carré de la distance est plus facile à manipuler car une expression sans racine carrée.) La fonction de second degré f possède son minimum en $t = \frac{3}{2}$. La distance entre A et \mathcal{D} est alors $\sqrt{f\left(\frac{3}{2}\right)} = \sqrt{\frac{17}{2}}$.

Exercice 3 — Commun à tous les candidats**5 points (1+1+1+1+1)**

On rappelle qu'une loi de probabilité doit vérifier $\lim_{t \rightarrow +\infty} P(X \leq t) = 1$. Nous avons bien

$$\lim_{t \rightarrow +\infty} P(X \leq t) = \lim_{t \rightarrow +\infty} \int_0^t \lambda e^{-\lambda x} dx = \lim_{t \rightarrow +\infty} [-e^{-\lambda x}]_0^t = 1 - \lim_{t \rightarrow +\infty} e^{-\lambda t} = 1 \quad (\lambda > 0).$$

1) a) Pour tout $t \geq 0$ on a

$$R(t) = 1 - P(X \leq t) = 1 - \int_0^t \lambda e^{-\lambda x} dx = 1 - [-e^{-\lambda x}]_0^t = e^{-\lambda t}$$

b) Soient $s, t \geq 0$. Evidemment l'intersection de l'événement $\{X > t + s\}$ et de l'événement $\{X > t\}$ est $\{X > t + s\}$. Donc

$$P_{X>t}(X > t + s) = \frac{P(X > t + s)}{P(X > t)} = \frac{e^{-\lambda(t+s)}}{e^{-\lambda t}} = \frac{e^{-\lambda t} e^{-\lambda s}}{e^{-\lambda t}} = e^{-\lambda s} = P(X > s)$$

ne dépend que de s .

Autrement dit, la probabilité qu'un appareil qui fonctionne à un moment initial t fonctionne encore s heures supplémentaires est la même pour tous les t . En particulier il coïncide avec $P_{X>0}(X > 0 + s) = P(X > s)$.

C'est pourquoi on parle d'une durée de vie sans vieillissement. C'est un privilège des appareils techniques, que la vie organique ne possède pas ; par exemple chez les êtres humains, la probabilité de vivre encore 10 ans est plus grande chez une personne âgée de 5 ans que chez une personne âgée de 90 ans.

2) a) $P(X > 1000) = e^{-0,26} \approx 0,771$ et $P(X \leq 1000) = 1 - e^{-0,26} \approx 0,229$.

b) C'est la situation de la question 1.b), en prenant $s = t = 1000$. La probabilité qu'un appareil fonctionnel (au moment $t = 1000$ ou tout autre) fonctionne encore 1000 heures supplémentaires est $P(X > 1000) = e^{-0,26}$.

c) D'après ce qu'on vient de dire, la probabilité qu'un appareil fonctionnel tombe en panne dans les 1000 heures à venir est $1 - e^{-0,26}$. Donc, sachant qu'un agenda a fonctionné plus de 2000 heures, la probabilité qu'il tombe en panne avant 3000 heures est $1 - e^{-0,26}$.

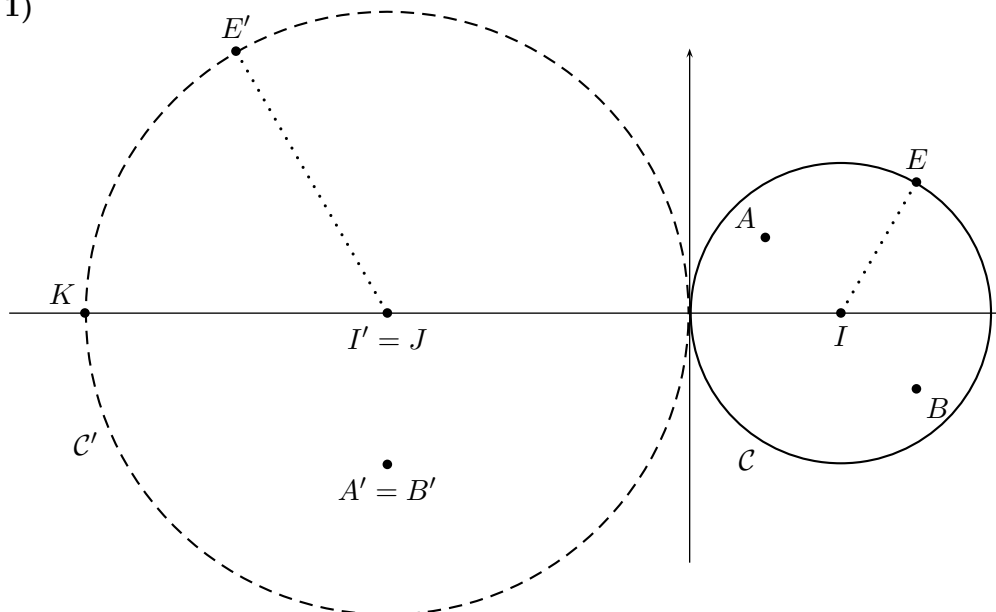
Ce résultat était-il prévisible? Je ne comprends pas cette question – en tout cas, j'ai dû réfléchir pour avoir le résultat, il n'est pas tombé du ciel!

Exercice 4 — Candidats sans la spécialité

5 points

(0,5+0,5+0,75+0,25+0,75+0,5+0,5+0,75+0,5)

1)

2) On trouve le même affixe $-4 - 2i$ pour A' et B' .3) Ce sont tous les points dont l'affixe z vérifie l'équation de second degré $z^2 - 4z = -5$ qu'on résoud facilement pour trouver les points d'affixes $2 \pm i$.4) a) Pour tout $z \in \mathbb{C}$, $(z - 2)^2 = z^2 - 4z + 4 = z' + 4$.b) On déduit $|z' + 4| = |z - 2|^2$ et, pour $z \neq 2$, $\text{Arg}(z' + 4) \equiv 2 \text{Arg}(z - 2) \pmod{2\pi}$.c) Lorsque M décrit le cercle \mathcal{C} de centre I et de rayon 2 alors le point M' décrit le cercle \mathcal{C}' de centre I' et de rayon 4.

(Plus généralement, si un point parcourt une fois le cercle de centre I et de rayon $r > 0$, alors son image parcourt deux fois le cercle de centre $I' = J$ et de rayon r^2 . On le voit bien avec les points A et B ; ils se trouvent sur le cercle de centre I et de rayon $\sqrt{2}$ et sont opposés, leurs images se trouvent sur le cercle de centre I' et de rayon 2 et se confondent.)

5) a) $z_E - z_I = 2e^{i\frac{\pi}{3}}$ donc $IE = 2$ et $(\text{vect } u, \text{vect } IE) = \pi/3$.

b) Deux méthodes :

- Un observateur placé en I voit le point E à distance 2 et sous un angle de $\pi/3$. D'après 4.b) un observateur placé en $I' = J$ voit le point E' à distance 4 et sous un angle de $2\pi/3$. Ainsi $JE' = 4$ et $(\text{vect } u, \text{vect } JE') = 2\pi/3$.
- On calcule l'affixe de E' :

$$z_{E'} = z_E(z_E - 4) = (2 + 2e^{i\frac{\pi}{3}})(-2 + 2e^{i\frac{\pi}{3}}) = -4 + 4e^{i\frac{2\pi}{3}}.$$

On trouve donc $JE' = 4$ et $(\text{vect } u, \text{vect } JE') = 2\pi/3$.c) Pour construire le point E' beaucoup de méthodes sont possibles dont les suivantes :

- Tracer le cercle de centre J et de rayon 4, puis la droite verticale d'équation $x = -6$.
- Tracer le cercle de centre J et de rayon 4, puis "copier" l'angle $\angle EIO$.
- Tracer le cercle \mathcal{C}' de centre J et de rayon 4; il y a deux intersections avec l'axe réelle, O et K . Tracer le cercle de centre K et de rayon 4, il y a deux intersections avec \mathcal{C}' dont l'une est E' .

Exercice 4 — Candidats ayant suivi l'enseignement de spécialité
(1,25+1+0,75+0,25+1+0,75)

5 points

Le plan est rapporté à un repère orthonormal direct (O, \vec{u}, \vec{v}) .

Soient A et B les points d'affixes respectives $z_A = 1 - i$ et $z_B = 7 + \frac{7}{2}i$.

- 1) En remplaçant les coordonnées de M_k dans l'équation de d on voit sans peine que $M_k \in d$ pour tout $k \in \mathbb{Z}$.

Pour montrer la réciproque soit $M \in d$ un point à coordonnées entières. On a $4x_M + 3y_M = 1$. Or le point $A(1, -1)$ est aussi dans d car $4 \times 1 + 3 \times (-1) = 1$. Par soustraction des deux équations on obtient $4(x_M - 1) + 3(y_M + 1) = 0$ ou encore $3(y_M + 1) = -4(x_M - 1)$. Donc le nombre premier 3 divise le produit $4(x_M - 1)$ et comme il ne divise pas 4 il divise $x_M - 1$, c'est-à-dire il existe $k \in \mathbb{Z}$ tel que $3k = x_M - 1$. Ainsi $x_M = 3k + 1$, et par conséquence $y_M = -4k - 1$. Cela prouve que M est bien de la forme M_k pour un certain entier k .

- 2) On calcule

$$\frac{z_{M_{-1}} - z_A}{z_B - z_A} = \frac{-2 + 3i - (1 - i)}{7 + \frac{7}{2}i - (1 - i)} = \dots = \frac{2i}{3}.$$

Il s'agit donc de la similitude directe de centre A , d'angle 90° et de rapport $\frac{2}{3}$.

- 3) Notons \tilde{s} la similitude directe de la question 2). On a pour tout $z \in \mathbb{C}$, $\tilde{s}(z) - z_A = \frac{2i}{3}(z - z_A)$, d'où

$$\tilde{s}(z) = \frac{2i}{3}z + \left(1 - \frac{2i}{3}\right)z_A = \dots = \frac{2}{3}iz + \frac{1}{3} - \frac{5}{3}i.$$

Ainsi s n'est rien d'autre que la similitude \tilde{s} . En particulier A est point fixe de s .

- 4) On note B_1 l'image de B par s et pour tout entier naturel n non nul, B_{n+1} l'image de B_n par s .
- a) Posant $B_0 = B$ on a $AB_{n+1} = \frac{2}{3}AB_n$ pour tout $n \in \mathbb{N}$.
- b) Par récurrence on trouve $AB_n = \left(\frac{2}{3}\right)^n AB$ pour tout $n \in \mathbb{N}$. Sachant que

$$AB = |z_B - z_A| = \left|6 + \frac{9}{2}i\right| = \frac{15}{2},$$

pour savoir quand le point B_n appartient disque de centre A et de rayon 10^{-2} , il faut résoudre

$$\left(\frac{2}{3}\right)^n \frac{15}{2} \leq \frac{1}{100} \iff \left(\frac{2}{3}\right)^n \leq \frac{1}{750} \iff n \ln \left(\frac{2}{3}\right) \leq -\ln 750 \iff n \geq \frac{\ln 750}{\ln 3 - \ln 2} \approx 16,3$$

C'est pour $n \geq 17$ que le point B_n vérifie la condition en question.

- c) Comme l'angle de rotation dans la similitude s est 90° le point B_n "retombe" sur la droite AB_1 un temps sur deux – plus précisément A , B_1 et B_n sont alignés si et seulement si n est impair.